



Hinweis: Um ein spezielles Thema zu laden ist es notwendig beim Spielstart auf das ChangeCity Logo zu klicken. Im Anschluss muss der Code zum entsprechenden Thema eingegeben und auf [Mission starten] geklickt werden.

## Fussballspiel

Das Fußballspiel steht kurz vor dem Anpfiff. Schau Dir das Spiel an und überlege was schief läuft. Hast Du so eine Situation selbst im Sport schon einmal erlebt? Welche Lösungsansätze bietet das Spiel und welche fallen Dir selber noch ein?

Verwendete Spielelemente: **Stadion**

Code: **fu\$\$b4ll**

## Nach dem Fußballspiel

Das Fußballspiel ist vorbei und am Stadion wartet Joseph. Er ist einer der Fans, der sich im Stadion daneben benommen hat. Überzeuge ihn vom Gegenteil und informiere Dich über Homophobie im Fußball.

Verwendete Spielelemente: **Joseph, Friseur, Flugblatt, Bibliothek**

Code: **n4chfb**

## Quizshow und Joseph

Die Quizshow ist gebaut, kennst Du die Antworten gegen Mief? Du kannst Joseph ins Stadion schicken seine Freunde zu überzeugen - wie wird dieses Gespräch wohl ablaufen?

Verwendete Spielelemente: **Joseph, Quizshow**

Code: **quizsh0w**

## Bauwagen

Endlich haben die Jugendlichen von ChangeCity einen Bauwagen als Treffpunkt. Um welche Themen könnte es zum Infoabend gehen? Schicke Joseph dort hin. Auf dem Fußballplatz kannst Du die Vereinssitzung zum Thema Diskriminierung starten. Gibt es bei Euch im Verein das Thema?

Verwendete Spielelemente: **Bauwagen, Joseph**

Code: **b4uwag3n**



## Pepe

Pepe steht am Fußballplatz. Sprich mit ihm und finde heraus warum er das Fußballspiel hinwerfen will. Was kannst Du dagegen tun? Gibt es bei Dir an der Schule Aktionstage gegen Rechtsextremismus?

Verwendete Spielelemente: **Pepe, Schule, Fußballplatz, Naziaufkleber**

Code: **p3p3cc**

## Antimiefbeauftragter

Pepe ist Antimiefbeauftragter/ Antidiskriminierungsbeauftragter in seinem Verein. Was denkst Du sind seine Aufgaben?

Verwendete Spielelemente: **Pepe**

Code: **ant1m13f**

## Polizei und Kirche

Eine Kirche und die Polizeistation wurden in ChangeCity gebaut. Was können Polizei und Kirche gegen Menschenfeindlichkeit tun? Welche anderen Institutionen könnten in Deiner Stadt ebenfalls gegen Mief wirken?

Verwendete Spielelemente: **Polizist, Schule, Kirche, Pastorin**

Code: **polkir**

## Moscheebau

Errichte für die islamische Gemeinde in ChangeCity eine Moschee. Vor was haben die Anwohner Angst? Informiere Dich und argumentiere dagegen. Welche Argumente fallen Dir noch ein? Warst Du schon mal in einer Moschee?

Verwendete Spielelemente: **Demonstranten, Moschee, Bibliothek, mehrere Spielfiguren bei Eröffnungsfeier, Dilek, Bauwagen**

Code: **m0sch33**



## Fragen zum Islam

An der Moschee steht Dilek, der Du Fragen zum Islam stellen kannst? Welche Fragen hast Du zum Islam?

Verwendete Spielelemente: **Dilek, Moschee**

Code: **d1l3k**

## Asyl

Flüchtlinge aus Weitwegistan wurden im neuen Asylcontainer untergebracht. Warum demonstrieren die Leute von ChangeCity? Argumentiere dagegen und hilf bei der Integration.

Verwendete Spielelemente: **Asylcontainer, Rathaus, Fußballplatz, Flüchtlinge, Demonstranten, Bibliothek**

Code: **4\$yl**

## Demo

Eine rechte Partei hat eine Demonstration in ChangeCity angekündigt. Sprich mit dem Bürgermeister über das Demonstrationsrecht.

Verwendete Spielelemente: **Bürgermeister, Rathaus, Demonstranten, Gegendemonstranten, Bibliothek**

Code: **d3m0**

## Rechtsextremismus im Netz

Flashmobs Autonomer Nationalisten in Changcity. Hilf Klaus auszusteigen und informiere Dich über Rechtsextremismus im Internet.

Verwendete Spielelemente: **Flashmobs, Klaus, Polizist, Bibliothek, Bauwagen**

Code: **1nt3n3t**

## Extremisierung im Salafismus

Dileks Cousin Yasin wird von Salafisten für ihre Sache gewonnen und will sogar nach Syrien reisen.

# THEMEN-SPEICHERSTÄNDE

---



Verwendete Spielelemente: Dilek, Yasin, Imam, Bibliothek, Bauwagen, Flughafen,  
Basketball-Platz, Anika

Code: 3Xtrem